no začnimo pr tzadni najlažja  
maš sistem dveh enačb   
dobiš pol B in A vn iz tega  
  
pol pa vstaviš A=6.5 B=0.7 se mi zdi a lihk obratno  
torej zadnja enačba E= 6.5 + 0.7\*((50)^1.15)  
e=69 al kok, torej boš rabil 56 človek mesecev  
ti pa hočeš nardit v 18 mescih torej 69/18=3.8  
torej bomo rabli 4 programerje  
  
1. naloga   
tko kot smo na predavanjih delal, mate na učilnici če vas ni blo  
  
2. naloga  
nč posebnega narišeš diagram poteka na prbližn,  
prva zanka : ali je še kak pravokotnik neobdelan  
druga zanka: ali je še kako oglišče neobdelano  
preveri oglišče -> če ni v redu vrže vn  
-> če je v redu nadaljujejmo z naslednjim ogliščem  
  
3.naloga prešteješ povezave in oglišča zračunaš po formuli k smo jo mel  
  
4. tuki pol sm dal jst  
1. ni sploh nobenega pravokotnika za preverjat  
2. je en ampak se ne prekriva  
3. prvi je v redu, drugi ni  
4. pa še neki ne spomnem se točn, to je zdj odvisn kak si 3tjo naredu  
  
5. poglej si kak smo Unit teste delal na predavanjih maš na učilnici   
  
toj to

----------------------------------------

1. naloga  
     
   Uporabniški scenarij: postavitev oglasnega videa  
   Glavni igralci: administrator  
   Cilj: uspešna postavitev oglasnega videa na poljubno pozicijo  
   Predpogoj: uporabnik mora biti prijavljen v sistem in imeti pravice administratorja  
   Prioriteta: pomembno  
   Povod: administrator želi na poljubno pozicijo postaviti oglasni video(privabi oglaševalce->marketing)  
   Scenarij:  
   - administrator naloži stran za postavitev oglasnega videa  
   - administrator vnese koordinati levega zgornjega kota ter dolžino in višino  
   - administrator klikne na gumb OK  
   - aplikacija novo lokacijo zapiše v podatkovno bazo  
   Pričakovano dokončanje: 1. iteracija  
   Frekvenca uporabe: ob vsaki prijavi administratorja v sistem  
   Povezava do glavnih igralcev: preko spletne strani  
   Sekundarni igralci: aplikacija, podatkovna baza  
   Povezava do sekundarnih igralcev: vgrajeni ukazi skriptnega jezika za izvajanje poizvedb v podatkovni bazi  
   Odprta vprašanja:  
   - Koliko oglasnih video-ov je lahko na enem delu strani  
     
   2. Iz spodnjega algoritma potem naredimo diagrama poteka iz diagrama poteka graf poteka iz grafa pa izračunamo ciklomatično kompleksnost.  
   Ne vem če je spodnji algoritem lih cool, je tak zelo neoptimiziran, nj kdo preveri če deluje prov, to sm tko na hitro na pamet.

String checkLocation(int x, int y, int width, int height)  
{  
  //  
  // [][0] = levo\_zgoraj  
  // [][1] = desno\_zgoraj  
  // [][2] = levo\_spodaj  
  // [][3] = desno\_spodaj  
  //  
  boolean prekrivanje[][] = new boolean[ rectangle.length ] [ 4 ];  
  String rtr;  
  int all;  
  
  // neka globalna tabela rectangle, ki hrani podatke o vseh pravokotnikih, torej kako  
  // je spletna stran razdeljena na contente  
  
  for(int i = 0; i < rectangle.length; i++) {  
     
    // preverimo levo\_zgoraj/1.oglišče  
    if( x >= rectangle[i].x() && y >= rectangle[i].y() )  
      prekrivanje[i][0] = true;  
     
    // preverimo desno\_zgoraj  
    if( x + width <= rectangle[i].x() + rectangle[i].width() && y + height <= rectangle[i].y() + rectangle[i].height() )  
      prekrivanje[i][1] = true;  
  
    // preverimo levo\_spodaj  
    if( x >= rectangle[i].x() && y + height <= rectangle[i].y() + rectangle[i].height() )  
      prekrivanje[i][2] = true;  
  
    // preverimo desno\_spodaj  
    if( x + width <= rectangle[i].x() + rectangle[i].width() && y + height <= rectangle[i].y() + rectangle[i].height() )  
      prekrivanje[i][3] = true;  
  }  
  
  for(int i = 0; i < prekrivanje.length; i++) {  
    all = 0;  
    for(int j = 0; j < prekrivanje[i].length; j++) {  
     if( ! prekrivanje[i][j]) {  
      rtr += "Delno prekriva se z " + i;  
      all++;  
     }  
   }  
   if( all == 4 )  
     rtr += "Popolnoma prekriva " + i + " pravokotnik";  
  }  
  return rtr;  
}

4.naloga  
5. možnih neodvisnih poti  
1 - 2 - 7  
1 - 2 - 3 - 7  
1 - 2 - 3 - 4 - 7  
1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 7  
1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 1 - 6  
// opcija 1 - 6 ne upoštevamo  
// ker potem pomeni da dodajamo šele prvo vsebino  
Zmislimo si pa še kšne podatke za pravokotnike (0,0,100,100) ....